## 6.2 Fundamentos de conexión a redes: TCP y UDP.

* Diferencias y características entre protocolo TCP/UDP

## 6.2 Ejercicios sobre direcciones de red. \*

* Dir ip, máscara, dirección de red (más baja), dirección de broadccast (más alta), número máximo de IPs que puede haber en la red., número máximo de equipos (sin contar ip de broadcast y de red) que puede haber en la red.
* Da dos datos al azar entre los anteriores y tendremos que sacar el resto.

## 6.2.3 Puerta de enlace

* Saber lo que es la puerta de enlace, saber lo que es el DNS. Configuración de resolución de nombres (local y dns. conceptos).

## 6.4 Configuración de TCP/IP \*

* Explicar los 5 parámetros que se necesitan, que función realizan, etc.

## 6.6 Ficheros de configuración de red

## 7.3 Estructura de un sistema de archivos \*

* Contar lo que son los inodos y su esquema y cómo se organiza.
* No entrarán los tipos de sistemas de archivos (NTFS, FAT etc).

## 8.5.2 Volúmenes

## 8.5.3 Desfragmentación y chequeo

## 9.2 Introducción a los RAID \*

* Ejemplos de que hace el raid 0,1,5.
* Qué es un raid
* Qué mejora el raid
* Ventaja y desventaja RAID
* XOR, paridad
* RAID 1 al 5 (más no)

## 9.3 Implementación por hardware y por software

## 9.4 Niveles raid: lineal, 0, 1, 4, 5, 6 y anidados \*

## 10.3 Tipos de copias de seguridad \*

## 10.4 Planificacion

## 10.5 Restauracion